# Adaptation du programme de compilation

## Introduction

* Installer cuda (et visual studio en même temps)
* Installer python

## I . Changer les inclusions

### Inclusion windows

* Il faut inclure les dossiers urct, um, shared, winrt et cppwinrt
* Ils sont dans C:\Program Files (x86)\Windows Kits\
* Puis la version de windows (par exemple 10 ou 11)
* Puis include ou Include ?
* Une suite de nombre qui change ex 10.0.19041.0
* Ajouter rc.exe dans le path C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\bin\10.0.19041.0\x64 (attention à version et type de windows)

### Inclusion Visual studio

* Il faut inclure deux dossiers include et atlmfc/include (majuscule ou minuscule pour ATLMFC)
* Ils sont dans C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\2022\Community\VC\Tools\MSVC\
* Attention l’année (2022 ici) peut changer ?
* Puis une suite de nombre qui change ex :14.39.33519
* Il faut aussi inclure C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\2022\Community\VC\Auxiliary\VS\include (attention à l’année)

### Inclusion Cuda

* Il faut inclure C:\Program Files\NVIDIA GPU Computing Toolkit\CUDA\v12.4\include
* Attention à la version de cuda (ici v12.4)

### Inclusion Python

* Il faut inclure le dossier include (ou Include !!!) (pour avoir Pyhon.h)
* Il se situe à C:\Program Files\WindowsApps\PythonSoftwareFoundation.Python.3.13\_3.13.496.0\_x64\_\_qbz5n2kfra8p0\include
* Attention à la version de python moi c’est plutôt 3.11\_3.11.2544.0\_x64

### Inclusion .Net 🡪 inutile

* Il faut aussi inclure C:\Program Files (x86)\Windows Kits\NETFXSDK\4.8\include\um
* Attention à la version (4.8 ici)

### Inclusion environnement python (facultatif)

* \.venv\include